Предметные области для лабораторных работ

(эвристическое программирование)

1. Робот в лабиринте.
2. Ханойские башни.
3. Волк, коза, капуста.
4. Миссионеры и людоеды.
5. Игра в 15.
6. Задача о коммивояжере. (Задача о перевозках).
7. Путешествие шахматного коня.
8. Задача о пяти ферзях.
9. Найти мат в 2 хода.
10. Игра в шашки.
11. Игра рэндзю (крестики-нолики).
12. Игра в шахматы.
13. Игра в уголки.
14. Своя собственная головоломка.